

Nome: Leon Van Papst

Escola Criativa Idade

# **Mitologia Nórdica**

## 1 - Introdução

Este trabalho é sobre antigas crenças dos povos dos países nórdicos e os nove reinos.

## 2 - Justificativa

A mitologia nórdica tem servido de inspiração para produção de jogos, filmes e livros. É uma cultura muito diferente, muito complexa e trás muitas curiosidades. Por seu valor histórico e cultural, fiquei interessado em aprender mais.

## 3 - Objetivo

Aprofundar no conhecimento da mitologia nórdica, os nove reinos e sua antiga cultura.

## 4 - Desenvolvimento

Mitologia nórdica representa o conjunto de crenças, lendas e mitos que pertencem aos chamados povos escandinavos. São as narrativas que marcaram a Era dos Vikings, que habitam a região atualmente abrangida pela Suécia, Dinamarca, Noruega e Islândia, principalmente.

Esta mitologia pode ser estudada através de manuscritos medievais, representações arqueológicas e tradição popular transmitida oralmente entre seus descendentes.

Hoje em dia, essa mitologia faz parte do folclore do povo escandinavo moderno.

### 4.1 Os reinos

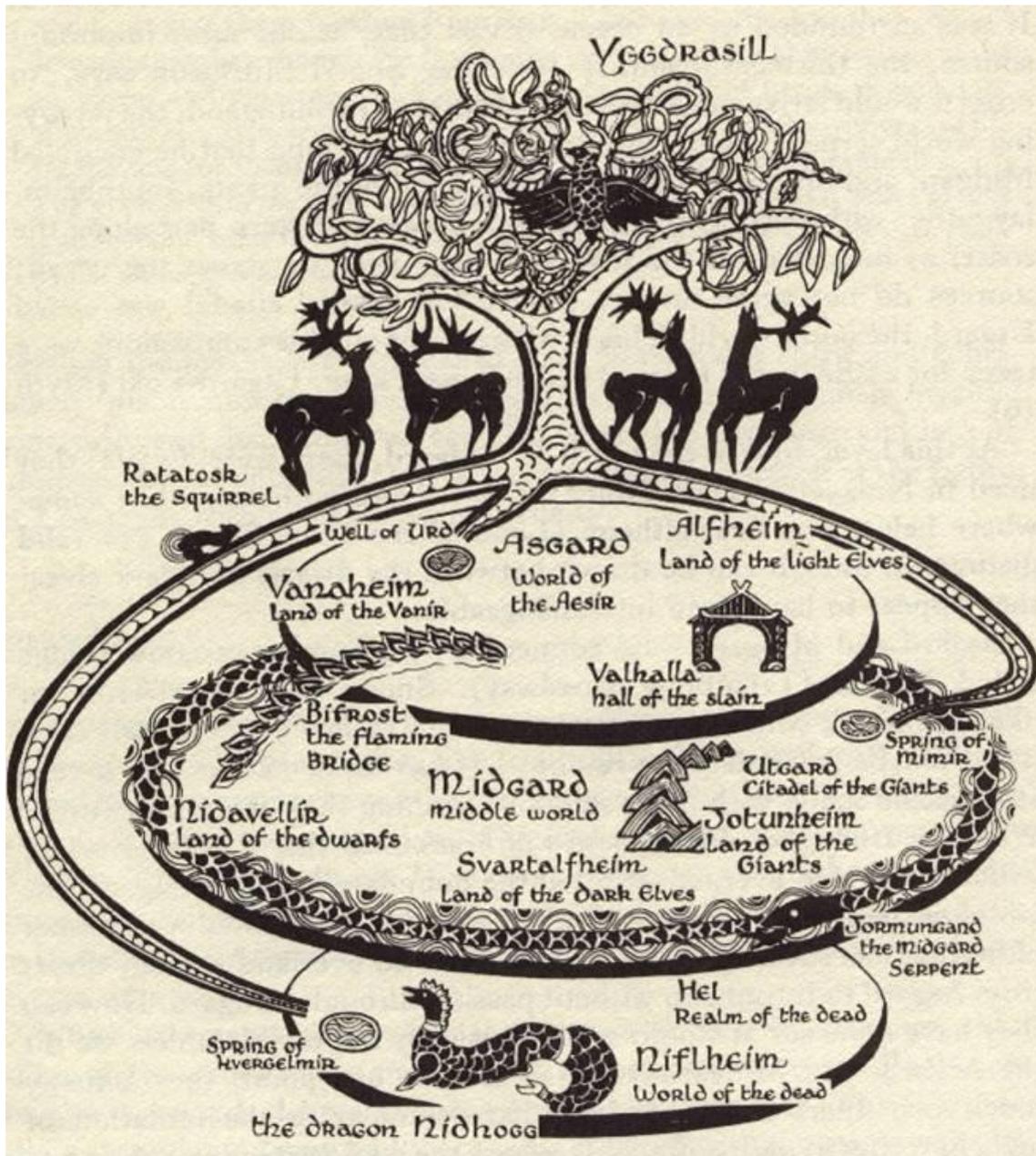
Esses povos acreditavam na existência de nove reinos, habitados por diferentes criaturas. São os seguintes reinos:

- **Midgard:** reino dos seres humano, ou seja, o planeta Terra como conhecemos. Este mundo era guardado pela deusa Jord.

- **Asgard:** reino dos deuses. Este mundo é separado de Midgard por imensos muros. O guardião é Heimdall. Odin e Frigga são os líderes de Asgard. A ligação entre Midgard e Asgard é feita através da Bifrost, uma ponte semelhante a um arco-íris.
- **Niflheim:** reino de gelo e frio, governado por Hela, a deusa do inferno. Neste mundo se encontram os gigantes e anões de gelo.
- **Vanaheim:** mundo onde repousam os deuses Vanir, responsáveis por favorecer a fertilidade, o comércio, a paz e o prazer.
- **Svartalfheim:** local onde habitavam os seres subterrâneos, chamados de svartálfar ("elfos negros). O líder deste mundo é Hoder, o deus cego da justiça, filho de Odin e Frigga.
- **Jotunheim:** mundo dos gigantes (Jotuns), predominantemente do tipo rocha e neve. O líder de Jotunheim é Thrym, o rei dos gigantes.
- **Nidavellir:** reino dos anões, localizado no subterrâneo de Midgard. Nidavellir é liderado por Vidar, o deus da vingança.
- **Muspelheim:** reino dos gigantes de fogo. O líder deste mundo é Surtr, o gigante de fogo.
- **Álfheim:** reino dos elfos, seres mágicos de aparência humana e grande beleza.

A ponte do arco-íris, Bifrost, que é o único caminho para Asgard (a casa dos deuses), conectando-a com Midgard (a casa do homem). Esta ponte tem um guardião:

**Heimdall**



## 4.2 Deuses da mitologia nórdica

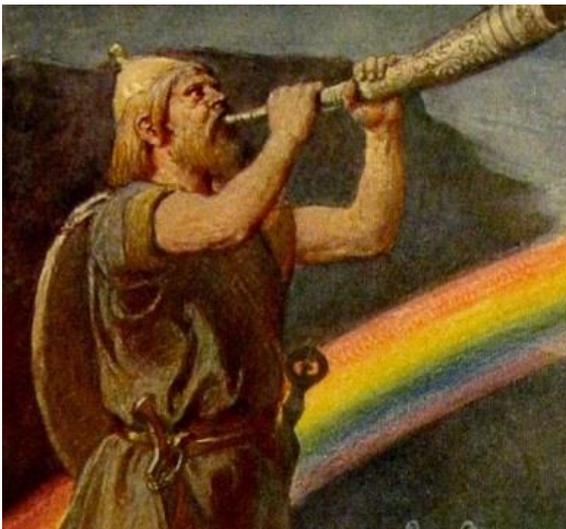
Haviam deuses temidos e adorados, cada um com uma personalidade diferente:



**Odin:** é o pai dos deuses nórdicos. Está sempre acompanhado de dois corvos, Huginn (pensamento) e Muninn (memória). Odin é retratado usando um cajado e um chapéu flexível e um manto azul-cinza e vive em Valaskjalf, que fica em Asgard. Ele pode viajar para qualquer um dos reinos nos nove mundos. Com a ajuda de seus dois corvos, Huginn e Munin, ele recebe notícias diariamente sobre tudo o que acontece em Midgard. Está relacionado com mágica, sabedoria e aprendizado e consegue falar com os mortos para questionar o mais sábio entre eles.

É muito conhecido por não ter um olho, o qual foi sacrificado no poço Mimir para ganhar conhecimento interno e mais tarde foi pendurado

na árvore da vida Yggdrasil para adquirir o conhecimento e os poderes das runas mágicas.



- **Thor:** deus do Trovão e filho de Odin. Este é considerado um dos deuses mais cultuados e queridos pelos nórdicos, principalmente entre os camponeses. A sua arma era o Mjöllnir, um martelo poderoso que usava para lutar contra os gigantes. Cavalga em sua carruagem de guerra puxada por Tanngniost e Tanngrisnir. Thor além de representar força, poder e o trovão, tem um temperamento bem-

humorado, porém descuidado, mas sempre pronto para aventuras.

Ele geralmente é retratado como um homem grande e poderoso com uma barba vermelha e olhos de relâmpagos. Apesar de sua aparência feroz, ele superou seu pai Odin em popularidade porque, ao contrário de Odin, ele não exigiu sacrifícios humanos. Os nórdicos acreditavam que, durante uma tempestade, Thor percorria os céus em sua carruagem e ele criava relâmpagos quando jogava seu martelo Mjöllnir.

- **Loki:** considerado o "pai das mentiras". É meio deus e meio gigante. Costuma ser descrito como um deus controverso, pois ao mesmo tempo que tem uma natureza maligna, ajuda a manter o equilíbrio no mundo dos deuses. Na

Mitologia Nórdica, **Loki** é um deus, ou um jotun (gigantes que se opõem aos deuses), **filho** de Farbanti e Laufey, irmão de Helblindi e Býleistr. É o deus do fogo, da trapaça e da travessura, está também relacionado à magia, podendo assumir forma que quiser. Nos filmes da Marvel, loki está sempre lutando com Thor.

- **Frigga:** deusa da fertilidade, do amor e da união. Também é conhecida como a esposa de Odin e madrasta de Thor. Para os nórdicos, Frigga era vista como a protetora da família e das mães.
- **Freya:** deusa da abundância, considerado a divindade da prosperidade, da paz, dos casamentos, das boas colheitas, da fertilidade, da alegria e da paz.
- **Hela:** deusa do Reino dos Mortos (Helheim) e filha de Loki. Metade do corpo da deusa era de uma linda mulher, enquanto que a outra parte consistia num terrível corpo em decomposição.



Esses deuses são muito representados nos filmes como *Os Vingadores*, *Thor*, *Thor Ragnarok* e outros.

#### 4.3 Símbolos da mitologia nórdica

- **Yggdrasil:** consiste numa árvore mítica e sagrada, considerada a "árvore da vida" e que sustenta todos os 9 mundos.

- **Valhalla:** é a residência dos deuses, também conhecido como o "Salão dos Mortos". Neste local os deuses eram recebidos quando morriam com honra em suas batalhas.
- **Ragnarök:** é o "fim do mundo", de acordo com a mitologia nórdica. Este episódio representa o fim de todas as criaturas, sejam os humanos, deuses, monstros, heróis ou gigantes.

#### 4.4 As armas mais poderosas de Asgard



- Espada de Hofund, a espada de Heimdall que guarda a ponte do arco-íris.
- Espada de Odim
- Espada de fondue
- Espada do crepúsculo
- Mjöllnir, o martelo de Thor

#### 4.5 Curiosidades



Heimdall (Nórdico antigo "Heimdallr") é alto e bonito com dentes feitos de ouro, por isso Heimdall obteve o apelido de "dente de ouro". Heimdall é o guardião da ponte do arco-íris Bifrost, que é o único caminho para Asgard (a casa dos deuses), conectando-a com Midgard (a casa do homem) na mitologia nórdica. Heimdall é o filho de Odin, e teve um nascimento bizarro, porque ele tem nove mães – todas irmãs e associadas com as nove ondas.

Heimdall não precisa de muito sono, na verdade ele dorme menos do que um pássaro e ele também tem visão aguda e ele pode ver igualmente durante a noite e o dia por centenas de quilômetros. Sua visão é tão boa que ele pode até ver a grama crescer. Ele também possui habilidades auditivas sobre-humanas e pode ouvir a lã crescer na parte de trás de uma ovelha.

**5 - Metodologia:** Pesquisa realizada na internet

**6 - Fontes:**

<https://www.significados.com.br/mitologia-nordica/>

<https://www.infoescola.com/mitologia/loki/>

<https://mitologia-nordica.net/deuses/heimdallr-na-mitologia-nordica/>